Tech for elementary

2020年プログラミング教育小学生必修化

キッズプログラミング教室

推奨小３以上

SCRATCH

カンタンなマウス操作で作れるよ！

ゲームそんなにスキなら作ってみようよ！

自分の考えをカタチにしてみよう

ビジュアルプログラミングを通して、プログラミングの構造を学び、自分の発想を形に変えていく。お絵かきや粘土遊びと同じように、プログラミングは想像力をフル活用し楽しみながら学べます。試行錯誤し作り出す過程が子どもたちの知識と経験、自信を育みます。

なぜ今、プログラミング思考？

現代はIT技術の発達により次々に移り変わる状況に柔軟に対応しながら、自ら問題を設定して考え、判断し、答えを見出していく能力が求められています。プログラミングを通して「物事を整理すること」を体験し、問題解決能力を育てます。

生徒が作ったオリジナルキャラクター

キッズプログラミング安曇野松川教室

毎週土曜 10:00～11:30　第２第４水曜日 16:30～18:00（教室は月２回）

無料体験会随時開催中！

お問合せ：090-4625-1022　池田まで

2020年 プログラミング教育小学生必修化

今さら聞けない!?

プログラミング教育のソボクな疑問お答えします!

AIって何？

人工知能とも呼ばれ、人間の認識や推論などの能力をコンピューターでも可能にするための技術のこと。アレクサやグーグルホームもAIの一つだよ。

プログラミングってゲームでしょ？

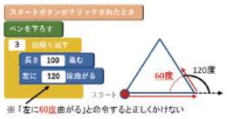
プレステやニンテンドーDS、Nintendo Switchなどの「ゲームソフト」や「スマホゲーム」も、もちろんプログラミングだけど、スマホや家電、配送システム、スーパーのレジ、ATMなど私たちの生活に欠かせない場面で使われているよ。

小学校でどうやって習うの?

小学校でのプログラミング教育の導入の狙いはプログラミング言語習得そのものではなく、「プログラミング的思考」を育み、コンピューター等を上手に活用して身近な問題を解決したりよりよい社会を築いたりしようとする態度を育むこと。
プログラミング授業の単体授業はもちろん、多様な教科、学年、単元で導入されることになるよ。

算数

正三角形を正しく書くためのプログラム例



音楽

様々なリズム・パターンを組み合わせ音楽を作るプログラム例

コース紹介

タブレットプログラミング/Scratch.Jr

タブレットを使って直観的にプログラミングの基礎と自由な発想力を育みます。

はじめてのプログラミング/Scratch初級

パソコンでのプログラミングで自由な発想力や論理的思考力を育みます。

プログラミングドリル/Scratch中級

「はじめてのプログラミング」で習得した機能を使って、さらにいろいろな作品を作ります。知識の定着や、応用パターンを増やし理解を深めます。

ジュニアプログラミング検定/Scratch

サーティファイ社主催の検定を受験するためのコースです。
※「はじめてのプログラミング」受講前提

Scratch上級

実際のゲームのような作品を制作するために必要な知識や技術を身に着けます。

ものづくりプログラミングコース(Gigo)

ブロックを組み立てながら、科学/技術/算数/プログラミングを総合的に学びます。

はじめてのロボットプログラミング

スマートトイや教育用ドローンの制御を通じ、プログラミング的思考を養います。

mBotプログラミング

ロボット制作とプログラミングによる制御を通じ、空間認識能力や科学への好奇心を養います。

映像クリエイター

無料アプリで本格的な動画制作とリテラシー（注意点・ルール）を学びます。

3Dイラスト

立体デザインを通じ、色彩感覚や表現力を養います。作品は3Dプリンタに出力も可！

マインクラフト

マインクラフトを使って、プログラミングの基本的な知識や考え方に触れるコースです。

レゴプログラミング

レゴのロボットを使用して「プログラミングの基礎力」と「自発的に考える力」を育てます。

Unityを使った3D・ゲームデザイン

世界的なゲーム開発ツールを使いながら、テキストプログラミングとゲームデザインの方法を学びます。

Rubyプログラミング

既存のプログラムの改変を通じ「テキストプログラミングへ移行する素地」を育てます。

はじめてのアプリ開発

小学生高学年以上向けのアプリ開発の入門講座。IOS,Androidどちらでも動作するHTML5のアプリがつくれます。

英語でプログラミング

英語化された映像授業・テキストで英語版のプログラミング（Scratch）を学習できるコースです。